
Corso 3D Studio Max

CORSO 3D STUDIO MAX

LEZIONE 1: La modellazione 3D - dal design agli effetti visivi

- Presentazione del programma
- 3ds Max: il software ed il suo utilizzo
- Interfaccia e comandi base
- Introduzione all'esercitazione del corso parte 1

LEZIONE 2: Tecniche Di Modellazione Di Base In 3ds Max

- Modellazione by Spline
- Modellazione di oggetti compositi
- Esercizio: modellazione tramite reference (bluePrint)

LEZIONE 3: Tecniche Di Modellazione Avanzata In 3ds Max _Hard Surface

- Modellazione Hard Surface
- Modificatore editabile poly
- Il TurboSmooth e l'opensubdivis
- Esercizio: modellazione di un oggetto di interior design

LEZIONE 4: Tecniche Di Modellazione Avanzata In 3ds Max_Soft Surface

- Modellazione soft surface
- Esercizio: Modellazione di un oggetto tramite cloth

LEZIONE 5: Tecniche di modellazione avanzata in 3DS MAX_ le serie ed elementi architettonici

- Array e cloning
- Allign e spacing tool
- Oggetti avanzati: Windows, Doors & stairs
- Esercizio: modellazione di una scala

LEZIONE 6: Modellazione di un personaggio 3D ed importazione risorse esterne

- Inserimento di un blueprint per il character
- Modellazione di un personaggio 3D
- Importazione ed esportazione

LEZIONE 7: i materiali e la mappatura

- I materiali
- La gestione della mappatura semplice e avanzata

LEZIONE 8: i materiali avanzati e la mappatura avanzata

- I multimaterial
- Gestione delle mappature composite

LEZIONE 9: la gestione delle camere e delle luci

- Le telecamere in 3ds max
- La gestione dell'illuminazione naturale ed artificiale

LEZIONE 10: Animazione in 3ds Max

- Cos'è l'animazione
- Sistemi di animazione base ed avanzata in 3ds max cenni di illuminotecnica e texturing cenni di grafica per la presentazione dei progetti.

LEZIONE 11: Simulazione Esame e considerazioni conclusive

- Il simulatore d'esame
- Q&A